**Key Concepts – Material Summary**

* Аритметични операции:
  + **Събиране** – осъществява се с аритметичния оператор **+**
    - **int + int = int**
    - **int + double = double**
    - **double + int = double**
    - **double + double = double**
  + **Изваждане** – осъществява се с аритметичния оператор **–**
    - **int - int = int**
    - **int - double = double**
    - **double - int = double**
    - **double - double = double**
  + **Умножение** – осъществява се с аритметичния оператор **\***
    - **int \* int = int**
    - **int \* double = double**
    - **double \* int = double**
    - **double \* double = double**
  + **Деление** – осъществява се с аритметичния оператор **/**
    - **int / int = int**
    - **int / double = double**
    - **double / int = double**
    - **double / double = double**
      * **Не можем да делим на 0**
  + **Деление с остатък** – осъществява се с аритметичния оператор **%**
* Работа с проценти:
  + Преобразуване на процент в число: **делим на 100**
    - 5% = 0.05
    - 23% = 0.23
  + Преобразуване на число в процент: **умножаваме по 100**
    - 0.67 = 67%
    - 0.09 = 9%
* Закръгляне:
  + Към най-близко цяло число:

**Math.Round(value)**

* + Към най-близко цяло число нагоре: **Math.Ceiling(value)**
  + Към най-близко цяло число надолу:

**Math.Floor(value)**

* + До определена цифра след десетичната запетая: **Math.Round(value, count)**
* Форматиране:

**Console.WriteLine("{value:F2}");**